

Grund	Anzahl	%
"schwierig"	3	0,97
schlechte Konsolen-Importe	3	0,97
Kopierschutz	4	1,29
unfreundliche Community	6	1,94
"klaut" Zeit	9	2,91
fehlende Linux-Unterstützung	10	3,24
zu brutal	12	3,88
Sonstiges	18	5,83
Treiberprobleme	18	5,83
hoher Preis (Spiele)	24	7,77
fehlende Story/Atmosphäre - nur Grafik	29	9,39
Bugs	30	9,71
hohe Systemanforderungen	71	22,98
"Killerspiel"-Debatte	72	23,30
Summe	309	100,00

größte Ärgernisse (in %) im Zusammenhang mit PC-Spielen



